

Programmi TV

Una trasmissione TV è caratterizzata da un nome e una durata (in minuti). Una programmazione consiste di una trasmissione da mandare in onda ad un certo orario. Realizzare le classi Trasmissione e Programmazione contenenti i metodi pubblici elencati di seguito.

Classe Trasmissione:

- Trasmissione(String nome, int durata): crea un oggetto Trasmissione dalle caratteristiche specificate.
- int dammiDurata(): restituisce la durata della trasmissione.
- String dammiNome(): restituisce il nome della trasmissione.

Classe Programmazione:

- Programmazione(Trasmissione t, int ora, int minuti): crea un oggetto Programmazione, che memorizza l'orario ora:minuti per la trasmissione t.
- boolean precede(Programmazione p): il metodo restituisce true se la programmazione a cui è applicato è ad un orario precedente di quello della programmazione p. Restituisce false altrimenti.
- boolean sovrapposto(Programmazione p): il metodo restituisce true se la programmazione a cui è applicato si sovrappone (anche parzialmente) alla programmazione p. Restituisce false altrimenti.