

NOTE SULLO SVOLGIMENTO DELLA PROVA:

- Fare partire il Dev-C++ (dal Menù **Avvio** (o **Start**) nella barra degli strumenti in fondo allo schermo, selezionare Programmi e quindi Dev-C++);
- attraverso il menu **File->Open...** (o **apri** se il Dev-C++ è in italiano) aprire il progetto *APRIQUESTO.dev* presente nella cartella *c:\esame\esaInf*;
- scrivere le funzioni richieste nel file *compito.cpp* già presente nel progetto;
- salvare spesso in modo da non perdere il lavoro nel caso in cui il PC abbia un malfunzionamento (per salvare premere il bottone a forma di dischetto del Dev-C++);
- per una corretta stampa dell'elaborato bisogna mantenere il codice entro i margini imposti dall'ambiente Dev-C++ (linea verticale presente alla destra della pagina).

Lavoratori

Il piano di turni di un insieme di lavoratori può essere definito a partire dalle seguenti costanti e dai seguenti tipi:

```
const int ORE = 24;
const int GIORNI = 7;
const int MAXS = 100;
const int MAXL = 100;

enum Sede {sede1, sede2, sede3, sede4, sede5};

struct Turno {
    bool diturno;
    Sede sede;
};

struct Lavoratore {
    char nome[MAXS];
    Turno tabella[ORE][GIORNI];
};

struct ElencoLavoratori {
    Lavoratore lav[MAXL];
    int numLav;
};
```

Lavoratore memorizza il nome di un lavoratore (campo *nome*) e il suo piano settimanale di lavoro (campo *tabella*). In particolare il piano settimanale è organizzato come una tabella di turni avente tante colonne quanti sono i giorni della settimana e tante righe quante sono le ore del giorno. Se il campo *diturno* vale *true* il lavoratore, durante quell'ora, è al lavoro nella sede indicata dal campo *sede*; se invece *diturno* vale *false*, il lavoratore è a riposo e il campo *sede* è non significativo. Le possibili sedi di lavoro sono quelle specificate dal tipo *Sede*. *ElencoLavoratori* memorizza i dati di un insieme di lavoratori. Il numero di lavoratori contenuti in un elenco è indicato dal campo *numLav*, mentre il campo *lav* contiene i dati veri e propri.

Realizzare le seguenti funzioni:

bool carica(ElencoLavoratori* pe) carica dal file *input.txt* i dati di un insieme di lavoratori. Il file contiene un numero imprecisato di righe e ogni riga contiene nell'ordine: il nome di un lavoratore (una parola), la sede in cui lavora (un intero 1-5), il giorno della settimana (un intero 0-6), un orario di inizio (un intero 0-23), un orario di fine (un intero 0-23). Esempio:

```
Mario 2 1 10 12
Mario 1 3 16 22
Pino 1 3 17 20
Mario 1 1 14 18
```

